



COLEGIO LOS ALAMOS



“COPA DÍA DEL PADRE 2024”

OBJETIVO:

La presente competencia, tiende a fomentar el deporte, estrechando vínculos de amistad y confraternidad entre la Familia de “Los Álamos”; buscando la integración social y contribuyendo en la formación de los principios morales por medio de la autorrealización deportiva y el deseo de superación.

ORGANIZACIÓN:

El campeonato de fútbol de padres, es organizado por la institución educativa “**Los Álamos**”, como parte del homenaje que el Colegio ofrece a los padres en su día.

El departamento de Educación Física y el comité organizador cumplen con establecer las bases que regirán la presente competencia a fin de que se pueda desarrollar dentro de los linderos deportivos y fraternales del mismo.

BASES DEL CAMPEONATO

La presente competencia comprometerá la participación exclusiva de padres de familia y alumnos de nuestro Colegio.

El Comité organizador supervisará, evaluará y controlará la presente competencia, asimismo, cualquier disposición no contemplada en las presente bases serán resueltas por el mismo.

I. DESARROLLO DE LA COMPETENCIA

1.1 - La Competencia se iniciará el sábado 1, 2, 8 y culminará el domingo 9 de junio, con la participación exclusiva de alumnos y padres de familia de la Institución Educativa.

1.2 - Se formarán tres series por sorteo, tres series de cuatro equipos, conformados por uno de primaria, uno de secundaria, y una tercera de los equipos restantes respectivamente, incluido el equipo invitado del Colegio Montealto (3er grado de primaria)

Se enfrentarán todos contra todos en cada serie.

SERIE A - PRIMARIA	SERIE B- SECUNDARIA	SERIE C
1ro	III	3ro
2do	II	4to
5to	V	I
6to	IV	MONTEALTO

Clasifican a la siguiente etapa los dos primeros de cada grupo, más los dos mejores terceros (7º y 8º).

Determinación de Clasificados:

- Mejor diferencia de puntaje.
- En caso de empate en el puntaje; se aplicará la diferencia de goles.
- En caso de empate en goles, mejor resultado entre ambos.

- Si hubiera empate entre ambos, clasificará el que tenga más goles a favor convertidos.
- De persistir el empate se procederá a un sorteo (moneda) con la presencia de los representantes de cada equipo.

Los ocho equipos clasificados se enfrentarán en las llaves siguientes, teniendo en cuenta que a partir de esta etapa no habrá empates, si los hubiera se procederá a tanda de penales (3 por equipo o hasta que hubiera algún ganador).

Partido 01	1º grupo A	Vs.	8vo
Partido 02	1º grupo B	Vs.	7mo
Partido 03	1º grupo C	Vs.	2º grupo A
Partido 04	2º grupo B	Vs.	2º grupo C

Luego clasificarán los cuatro equipos ganadores; y se enfrentarán entre sí de la manera siguiente:

Ganador partido 01	Vs.	Ganador partido 02
Ganador partido 03	Vs.	Ganador partido 04

II. INSCRIPCIONES

2.1- El delegado de deporte del salón, presentará su nómina de jugadores, diez minutos (10´) antes del inicio del encuentro ante la Mesa de Control

2.2 El padre de familia que tuviera varios hijos en la Institución, tienen la libertad de representar y jugar para diferentes equipos.

Participación del Alumnado:

- El alumno se presentará a los partidos amistosos correctamente uniformado.
- Los profesores tutores son los responsables directos de la participación, control y orden de sus alumnos.

Participación de los padres de familia:

- Apoyar al tutor e hijos para una mejor participación en torneo.

- Se regirán por el reglamento interno del colegio y por el presente documento.

III. PRESENTACIÓN

3.1- Los equipos deberán presentarse correctamente uniformados el día de la inauguración y para cada uno de los encuentros programados: polo (números visibles en la espalda), short (el mismo número del polo), medias, canilleras, distintivo para el capitán, únicamente el arquero podrá, si así lo desea, usar pantalón de buzo.

IV. DE LOS EQUIPOS

4.1 - Los equipos se presentarán al campo conformado por un máximo de siete jugadores (07) por equipo, uno de los cuales será el arquero.

4.2.- Únicamente los Padres de Familia que tienen hijos en dos o más grados, podrán jugar también en dichos equipos.

V. DE LOS PARTIDOS

5.1- Para iniciar un encuentro, cada equipo deberá tener un mínimo de cuatro (4) jugadores en campo.

5.2 - Los encuentros se iniciarán a la hora fijada en el fixture y se concederá una tolerancia de cinco minutos (5'). Transcurrido dicho tiempo se declarará perdedor por walk over (W.O.) al equipo que no se presente. El equipo ganador obtendrá tres puntos y 02 goles a favor.

5.3 - Los encuentros se jugarán en dos tiempos con una duración de quince minutos (15') cada uno y un descanso de cinco minutos (5').

5.4- Está permitido el reingreso de un jugador.

VI. PUNTUACIÓN Y ARBITRAJE

6.1 - La puntuación será la siguiente:

Partido Ganado = 3 puntos

Partido Empatado	= 1 punto
Partido Perdido	= 0 puntos
Partido Perdido W.O	= - 1 punto

6.2 - El árbitro es la máxima autoridad durante el desarrollo del partido. Sus fallos son inapelables.

Reglamentación básica:

- a)** Los goles son válidos desde cualquier punto dentro del terreno de juego.
- b)** Un jugador con tarjeta roja será sancionado además con un partido de suspensión en cualquier etapa del campeonato.

VII. DE LOS RECLAMOS, INFRACCIONES Y SANCIONES

7.1. La comisión de justicia atenderá los reclamos que cumpla con las siguientes formalidades:

- a) Ser presentado antes de la finalización del partido por el delegado del equipo reclamante.
- b) Ser registrado en la correspondiente planilla de juego.
- c) Los reclamos posteriores al encuentro no serán aceptados por la mesa de control.

7.2. Los reclamos deberán ser sustentados por el delegado reclamante, presentando a la comisión de justicia los elementos probatorios.

7.3. El plazo de la respuesta vence a las 48 horas de formulado el reclamo salvo la situación de que se trate del último día de competencia, en cuyo caso la expiración del plazo es al término del partido.

7.4. Ante la sospecha de participación de jugador (es) suplantado(s) en un partido, el delegado solicitará a través del presidente de mesa que el árbitro verifique en el campo de juego la (s) identidad(es) correspondiente(s). Si se comprobara la suplantación y el partido no hubiese concluido, el árbitro lo dará por finalizado.

7.5. Las infracciones al presente reglamento serán sancionadas según corresponda:

- a) La suplantación de jugador(es), será sancionada declarando perdedor del encuentro al equipo infractor y con su exclusión de la competencia.
- b) Las jugadas violentas, así como las conductas antideportivas durante el desarrollo de un partido, a criterio del árbitro, podrán ser sancionadas con

tarjeta amarilla y/o roja. La acumulación de dos tarjetas amarillas en un mismo partido, así como por tarjeta directa inhabilita al jugador por un partido, de acuerdo con la gravedad de la causal por expulsión, la Comisión de Justicia podrá establecer sanciones mayores.

7.6. La conducta violenta o antideportiva puesta de manifiesto de palabra o de hecho por parte de los delegados , jugadores o padres de familia de un equipo que impida la iniciación o continuación de un partido, el árbitro tendrá la potestad de parar el partido y expulsarlo del escenario deportivo , en caso este se resista se dará por terminado el partido , sancionando al equipo infractor y otorgando los tres (03) puntos al otro equipo, así como la expulsión del torneo de los que resulten implicados en la conducta antideportiva.

7.7. El padre de familia que tuviese varios hijos y sea expulsado representando a un salón, la sanción caerá sólo para el salón al cual jugó.

7.8 El equipo que haga participar en un partido a uno o más jugadores inhabilitados será sancionado con la perdida de dicho partido.

7.9 La inscripción fraudulenta de jugadores será sancionada con la exclusión del equipo infractor del Torneo. Los partidos en donde hubiera participación de inscritos en forma dolosa serán declarados como perdidos.

VIII. PREMIACIÓN Y ESTÍMULOS

- Trofeo al Campeón.
- Trofeo al Sub Campeón.
- Trofeo al goleador
- Trofeo al arquero menos batido de los que lleguen a la final.
- Trofeo al aula ganadora del desfile Inaugural .

IX. DE LOS CAMPOS

Los partidos se jugarán según el siguiente cuadro:

FECHA	CAMPO
01 de Junio	Campo de la Costa Verde
02 de Junio	Campo de la Costa Verde
8 de Junio	Campo de la Costa Verde
9 de Junio	Campo de la Costa Verde

X. DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS

Todo lo no estipulado en las presentes bases será resuelto por la comisión organizadora, la misma que tiene amplia facultad para resolver cualquier imprevisto, dudas, omisiones de los artículos que conforman la misma y aplicar las sanciones pertinentes.

COMISIÓN ORGANIZADORA:

Profesores	:	Oscar Bustamante Aiquipa
Coordinadores de Primaria	:	Iván Castillo Plácido
Coordinador de secundaria		Carlos Abregú



COLEGIO LOS ALAMOS



“COPA DÍA DEL PADRE 2024”

BASES DEL DESFILE

El Fútbol es un acontecimiento que cautiva a cientos de millones de personas. No hay ningún otro evento en la tierra que alcance una repercusión semejante. En ese sentido, el desfile del Torneo de padres de familia 2024, tendrá como tema , **“Copa América”**.

I.- DEL SORTEO:

Mediante un sorteo en la reunión de delegados, se designará al país que representará cada aula.

PAISES:

- 1.-Brasil
- 2.-Argentina
- 3.- Colombia
- 4.- Perú
- 5.-Estados Unidos
- 6.- Bolivia
- 7.- Paraguay
- 8.- Ecuador
- 9.- México
- 10.- Costa Rica
- 11.- Venezuela

PAÍS A REPRESENTAR:

	AULA	PAÍS		AULA	PAÍS
	1°	Colombia		I	Ecuador
	2°	Bolivia		II	Brasil
	3°	Venezuela		III	Perú
	4°	Costa Rica		IV	Paraguay
	5°	Argentina		V	Estados Unidos
	6°	Mexico			

II. CRITERIOS A CALIFICAR

☐ Los criterios y aspectos a calificar serán los siguientes:

	CRITERIO	PUNTAJE
01	Orden	4
02	Vestuario	6
03	Presentación del desfile	5
04	Creatividad	10
	PUNTAJE TOTAL	25

III. DEL JURADO CALIFICADOR

- El jurado calificador estará integrado por personas designadas por la comisión organizadora del torneo.
- La decisión del jurado es inapelable.
- El jurado estará integrado por profesores conocedores de este tipo de eventos.
- En la contabilidad del puntaje general, participarán los integrantes de la comisión organizadora y los jurados.

I.V. TIEMPO DE DURACIÓN DEL DESFILE.

- El desfile tendrá una duración de cinco (05) minutos como máximo.
- Se tomará el tiempo desde inicio de la pista.
- El jurado controlará el inicio y tiempo de duración de la pista.
- El salón que exceda el tiempo establecido por la organización, será descalificado automáticamente del evento.

V. DE LA ENTREGA DEL USB.

- La entrega del USB con el fondo musical, tendrá como único día, el viernes 21 de mayo al Profesor Juan Carlos Guerrero.
- Entregar el USB dentro de un sobre donde especifique el país y grado al que está representando, (marcar el USB).
- Si hubiese alguna observación en el USB, ya sea, por haberse pasado el límite de tiempo, mala grabación, etc., el encargado dará a conocer al siguiente día al tutor para su corrección.

IV. DE LA PROCLAMACIÓN

La proclamación y premiación del ganador se realizará en la actuación por el Día del Padre.

V. DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS

Todo asunto no contemplado en las presentes bases será resuelto por la Comisión Organizadora.

Comisión Organizadora